

SPORT

Legend on koostatud korraldajatelt saadud info põhjal.

Kiiruslegendi koostaja ei võta vastutust, et kõik kiirust piiravad elemendid on õigesti kirjas või asuvad täpselt seal, kus nad olid kiiruslegendi koostasime ajal. Palume võistlejatel sellega arvestada!

Asjalik tagasiside on alati teretulnud.

Kiiruslegend on koostatud alljärgnevat infot arvestades:

Suunad

V on vasak

P on parem

ALLA, annab teada, et tee hakkab allamäge minema.

ÜLES, annab teada, et tee hakkab ülesmäge minema.

Kurvi kiiruse numbrid

1 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 30 km/h ja kurvi nurk on a´ 30 kraadi

2 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 50 km/h ja kurvi nurk on a´ 60 kraadi

3 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 80 km/h ja kurvi nurk on a´ 90 kraadi

4 on keskmise kiirusega kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 100 km/h ja kurvi nurk on a´ 120 kraadi

5 on kiire kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 130 km/h ja kurvi nurk on a´ 140 kraadi

6 on kiire kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 160 km/h ja kurvi nurk on a´ 160 kraadi

FLAT -

Kurvi pikkused

LÜHIKE on kurv, mille pikkus on lühem kui tavakurvil

PIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui tavakurvil

ÜLPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui pikal kurvil

Infoks: alati peab arvestama, et mida pikem on kurv, seda kauem te seda sõidate ja samas, et lühikese kurvi puhul juhtuvad asjad kiiresti.

Nukk, hüpe, auk ja trampliin

(N) Nukk on nägemist piirav element, tee tõus või langus

(H) Hüpe on nägemist piirav element, tee tõus või langus, mille järel võistlusauto võib hüpata.

Kiiruslegendis võivad nukid ja hüpped olla kurvidega koos kolmel erineval moel:

Kurv ja nukk (nt V5N, kus kurvi lõpus on nukk mille taga tee läheb otse edasi)

Kurv koos nukiga (nt V5N-ga, kus kurv keerab enne nukki ja ka peale nukki)

Nukk ja kurv (nt NV5, kus kurv on nuki taga)

AUK on märgitud juhul kui tees on auk, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

Trampliin on nuki ja hüppe vahepealne termin. See võib autot kergitada, kuid hüpet ei toimu.

Infoks: Nukk võib olla ka väike, pikk või ülipikk.

HÜPE võib olla SUUR ja OHTLIK

AUK võib olla lisaga VISKAB ja OHTLIK

Vahemaad:

- Legendis olevad vahemaad on mõõdetud tripmeetriga ning distantis on mõõdetud sirge algusest kuni kurvi alguseni.
- KOHE on vahemaa, mis annab teada, et kahe erineva elemendi vahel on väike vahemaa ja üleminek ühelt teiselt juhtub kiirelt.
- Vahemaa puudub (nt V5 P3). Ühele kurvile või elemendile järgneb teine (puudub sirge vahemaa)
- ja on vahemaa pikkusega kuni 10 meetrit
- Järgnevad vahemaad pikenevad iga 10 meetri tagant (20; 30; 40; 50; jne)
- Pikemad vahemaad on 100; 120; 150; 200 ja siis edasi vastavalt mõõtmisele
- OTSE – visuaalselt on näha järgmist elementi, kuid teel on mõned otse läbitavad kurvid (nt 100 OTSE).

Üleminekud:

KINNI – Kui kiire kurv läheb aeglasemaks (nt V5 KINNI 4-ks)

LAHTI – Kui kiire kurv avaneb kiiremaks (nt V3 LAHTI 5-ks)

Infoks: Pikemad kurvid võivad olla kahe erineva üleminekuga (nt V5 KINNI 3 LAHTI 4)

Muu info:

KITSAS – kohe tee servas kas kraav, puu, sild vms.

ÜLIKITSAS – tee läheb eriti kitsaks ja tee servas kas kraav, puu, sild vms.

SISSE – kui kurv on kirjeldatud V5 SISSE, siis tähendab, et peab jääma kurvi lõpus sisetrajektoorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

VÄLJA – peab jääma kurvi lõpus välistrajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

Ei – Ei lõika, sisekurvis on kas kivi, puu, känd vms.

ŠIKAAN – korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kolmest osast.

PÕIGE – korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kahest osast.

OHT – rõhutab antud koha ohtlikkust

SILD – kohas, kus on piirded või truubid väljas.

PIDUR – annab info, et peab aeglustuma või alustama pidurdamist

MAHA – teisele teele minek.

TERAV – kurvi sissekeeramise trajektor on tavapärasest teravam.

TAGASI – kurv, mis keerab ligikaudu 180 kraadi tagasi.

AEGLANE – annab infot, et antud kurvi puhul tuleb sõita tavapärasest kurvi suuruselt lähtudes aeglasema kiirusega.

1 60 P4+

2 50 V5+ LÖPP
KITSAS

3 120 PIDUR ŠIKAAN
PAREMALT

4 20 P4+

5 80 PÕIGE
VASAKULT

6 120 OTSE V6

7 50 PIDUR ŠIKAAN
PAREMALT

1 200 OTSE
NUKK 60 PIDUR
↓ ALLA PÕIGE
VASAKULT
SÜGAV

2 LÜHIKE
80 V6

3 100 TERAV P4+

4 40 PIDUR PÕIGE JA V3+
PAREMALT

5 60 P5

6 80 PIDUR PÕIGE
PAREMALT

7

1 100 V5 20 TERAV P5
PIKK

2 60 P 20 PIDUR V1 MAHA
LÜHIKE TÜNN
SEES

3 60 P6

4 60 PIDUR V2 - MAHA

5 120 OTSE V6
LÜHIKE

6 60 PÕIGE
PAREMALT

7

1 30 P5+

2 60 V4 JA P5+

3 30 P6

4 100 NUKK

5 80 PIDUR PÕIGE
VASAKULT

6 50 P3+ PIKK
KITSAS

7

1 60 ^{LÜHIKE} V6

2 40 ^{LÜHIKE} P6 30 PIDUR PÕIGE
PAREMALT

3 40 V3

4 50 ^{LÜHIKE} P

5 60 V5+ 50 PIDUR PÕIGE
PAREMALT

6 120 V5 HILJA

7 40 ^{LÜHIKE} P

40 V5 PIDUR PÕIGE
PAREMALT

1

100 V5+ (EI)

2

80 PIDUR PÕIGE
VASAKULT

3

100 FINISH

4

5

6

7

1 20 P5

2 20 V3+ 30 KITSAS PALLID LÜHIKE P

3 50 V6 ↑ ÜLES

4 50 P6 ÜLIPIKK

5 130 PIDUR ŠIKAAN VASAKULT

6 30 V4 20 P3+

7

1 30 NUKK

2 60 PIDUR ŠIKAAN
PAREMALT

3 40 V3 NUKIGA
KERGEKS
KITSAS JA P4 KOHE V3+
KINNI

4 20 V FLAT

5 20 P6 ↓ ALLA PÕIGE
VASAKULT

6 V5 (EI) 20 P3+ KINNI 2-KS
PIKK

7 20 NUKK P5 (EI)

1 60 V4 KINNI 3 -KS
PIKK

2 20 V5 ↑ ÜLES 30 NUKK

3 20 V6
LÜHIKE

4 80 TERAV V4+

5 40 PÕIGE JA V2
VASAKULT

6 20 P2 - PIKK

7 20 TERAV V2 JA P1 JA

V2+ LAHTI

1 30 P^{FLAT}

2 200 OTSE ŠIKAAN
PAREMALT

3 40 V4+ VISKAB

4 50^{TERAV} P4-20^{PIDUR} V2-
PIME
NUKIL

5 60 OTSE V5+

6 30^{NUKK} P4 20 V3-^{PIKK} 3^{KINNI}-KS
MIINUSEKS

7 20 PÕIGE^{PAREMALT} JA P3 ↓
ALLA

1 80 V5-

2 40 NUKK JA P5+

3 60 PIDUR ŠIKAAN
VASAKULT

4 20 TERAV V4

5 30 TERAV P4 KITSAS

6 60 V4

7 40 FINISH 30 V3-

1 40 P^{FLAT} 80 V5+ NUKIGA

2 80 TERAV P4+

3 PIDUR
30 PÕIGE JA P5
PAREMALT

4 50 ↓
ALLA V3+

5 60 V1+ 20 P2+ JA V1+
PIDUR PIKK
KINNI

6 20^{LÜHIKE} P 30 P2+ JA V2- JA

7 P1+ JA V2+ 20 V1+
KITSAS

30 P2- 20 V4+
AEGLANE

1 60 ^{LÜHIKE}
V5

2 60 P5+ PIKK
KINNI NUKKIDEGA

3 50 PIDUR V2 (EI) TÜNN
MAHA SEES

4 100 NUKK

5 50 V4+

6 80 PIDUR P1 (EI) TÜNN
MAHA SEES

7

1 250 PÕIGE VASAKULT 20 V3 JA P2+

2 20 P2+

3 40 ↓ ALLA PÕIGE PAREMALT

4 20 V2+

5 150 NUKK PÕIGE PAREMALT JA V2+

6 40 P4+ 30 P3+ FINSIH
PIDUR KITSAS

7 100

1 40 V2 30 P1+ (EI)

2 20 V4- (EI) 20 P4-

3 30 V2+ KIIRE KITSAS

4 100 P5+ NUKIGA

5 40 PIDUR ŠIKAAN
PAREMALT

6 80 PIDUR P1 (EI)

7

1 60 V5+

2 80 OTSE V4+ JA P2+
KINNI KERGEKS

3 20 V^{FLAT}

4 40 TERAV V4+

5 80 OTSE PÕIGE PAREMALT JA V2[↓] ALLA
KITSAS

6 20 P4+ 30 P3+^{TERAV} JA V4+ NUKK
KITSAS

7 40 P3- SISSE 20 V2 JA
AEGLANE PIDUR NUKIGA PIKK

P2+ KÄND
VÄLJAS

1 100 OTSE ^{LÜHIKE} P5 20 V5+

!! 20 PIDUR V3 KOHE ŠIKAAN
VASAKULT

3 100 P4+ 20 V4 (EI)
AEGLANE ÜLIPIKK

4 100 OTSE ^{PIDUR} P2+

5 120 V5- NUKIGA FINISH

6 20 V5 KERGEKS

7